

廖鹏凯

用户体验设计

liaminscnu@outlook.com

13510026826

EDUCATION

华南师范大学

软件工程 大三

2015年9月 - present

GPA 3.54 / 5.0

六级 552

TOFEL 95

SKILLS

Design & Research

Axure RP

Sketch

InVision

Balsamiq Mockup

User Interviews

Storyboarding

Heuristic Evaluation

Coding

Html & CSS

JavaScript

Vue.js

PHP

Linux

Git

EXTRA

大学社团联合会干事

大学艺术团电声乐队

文艺工作积极分子

中级软件设计师证书

图书馆义务管理员

佛山50 km徒步全程

校区羽毛球男双第二名

PROJECTS

一协作 - 团队协作微信小程序

2018年4月 - 8月 | 参赛高校微信小程序开发大赛, 获全国三等奖

抓住微信群内讨论工作的痛点、结合现有一些团队协作工具的特点, 我们设计了一款高效、灵活、简单的团队协作应用。我参与了用户调研、原型制作和前端开发等工作。实践完整产品及设计流程的同时, 提升了开发技巧。对于用户调研、需求分析等方法有了更深入的理解, 加强了设计能力并熟悉了Axure的使用技巧。

- 用户访谈 & 问卷分析
- 产品策划
- UI设计 & 交互设计
- 前端编码

基于主题的文章社区

2018年4月 - present | 个人项目

目前大多数资讯类应用泛娱乐化严重, 想在手机上认真地看些东西越来越难。结合部分应用的经验, 游戏和社交的方式可以增加人们的兴趣与黏度。于是正在探寻一种方式, 将游戏和社交的方式融入信息咨询的浏览中, 并添加云笔记共享的功能, 力求让用户能有效获取有价值的信息。是初步实践用研和设计的项目。目前完成了用户调研, 正在进行原型设计。

- 用户访谈
- 草图设计
- 原型设计

BuzzwordReader 网络流行词百科 - 谷歌浏览器插件

2017年5月 - 2018年4月 | 学生课外科研课题

<https://github.com/LiamBommer/BuzzwordReader>

一款谷歌浏览器插件, 能快速查找, 分享和定义网络流行词。经历从需求分析, 模块设计, 界面设计, 代码实现到迭代测试等软件开发流程。深刻体会到前期需求分析及总体设计的重要性, 且在过程中不断加强交流, 认识到合作和沟通的难度及重要性。

- 项目负责人
- 界面设计 & 前端编码
- 后台php & MySQL数据库业务实现

ABOUT ME

热爱并追求优秀的产品与用户体验。正在学习用户研究与体验设计相关知识, 致力于挖掘用户真实需求, 并产出有价值、体验良好的产品。兴趣多元、热爱思考、有同理心。组建过多个团队参加各类比赛, 曾任社联干事与乐队队长, 并参与实践设计开发项目数个, 与团队成员合作良好共同进步

个人网站: <https://liambommer.github.io>